



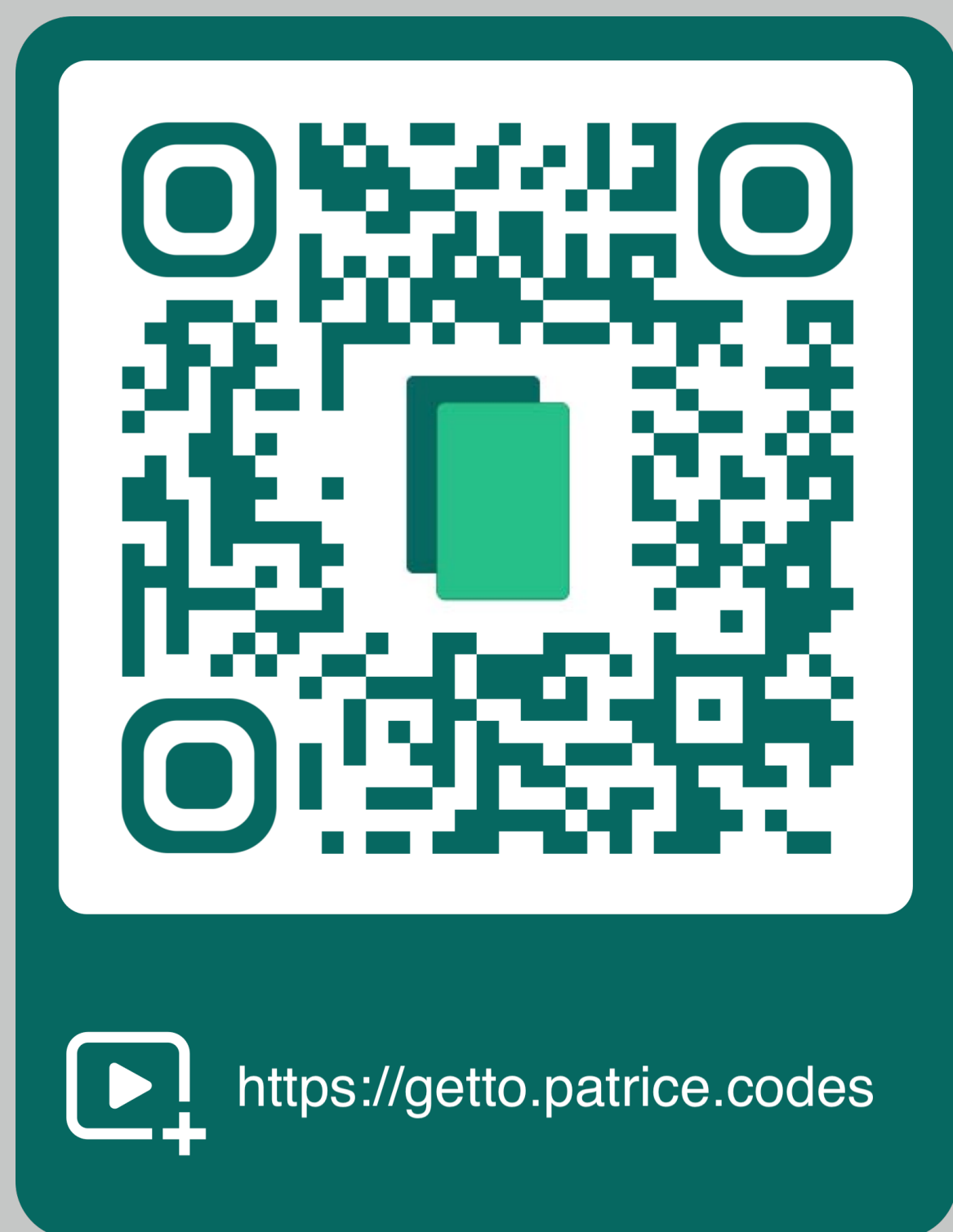
Game Engineering

Winter 2018/19

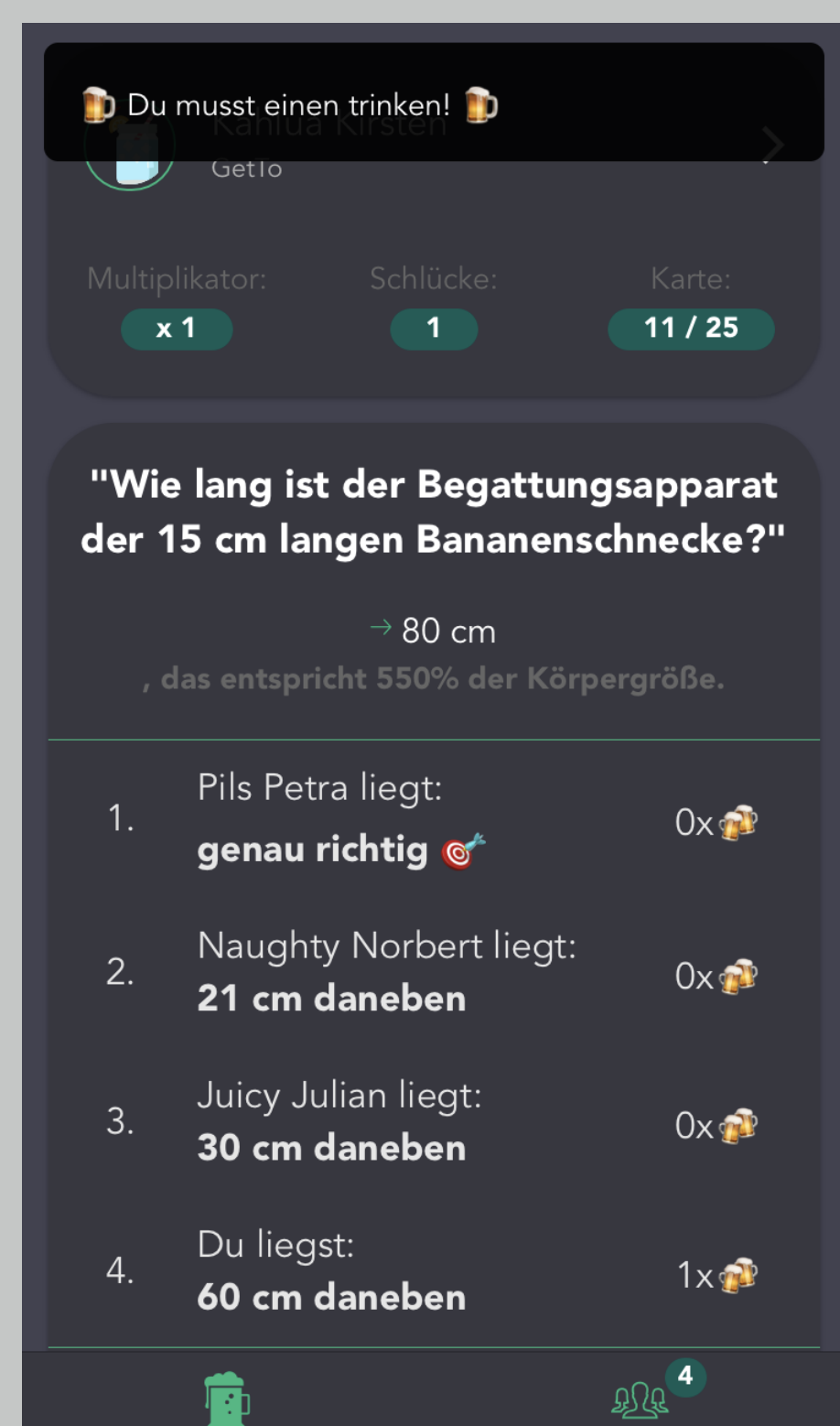
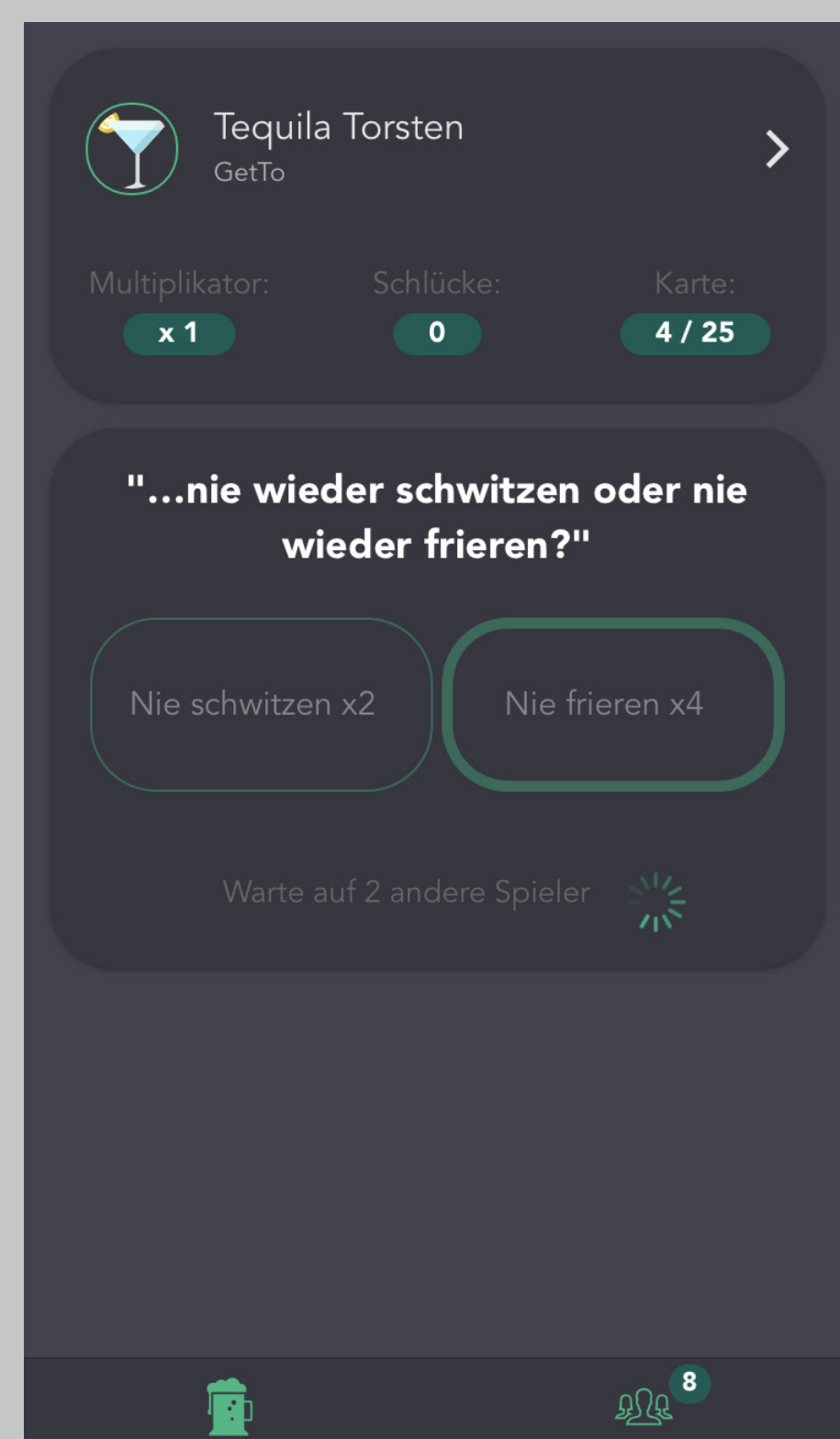
game-engineering.de

GetTo - Die GetTogether App

- Das Echtzeit Gesellschaftsspiel mit Party-Potenzial, spiele mit allen deinen Freunden gleichzeitig!
- Erstelle dein Spiel & lade deine Freunde ein oder trete einem bestehenden Spiel bei!
- Mehr als 200 einzigartige Aufgaben aus verschiedenen Kategorien erwarten Dich:
 - Stimme ab: Die Minderheit muss sich beugen!
 - Im Quizduell wird bestimmt, wer am meisten weiß und wer der Schnellste ist!
 - Bei den Schätzfragen solltest Du genau sein, oder Du verlierst!

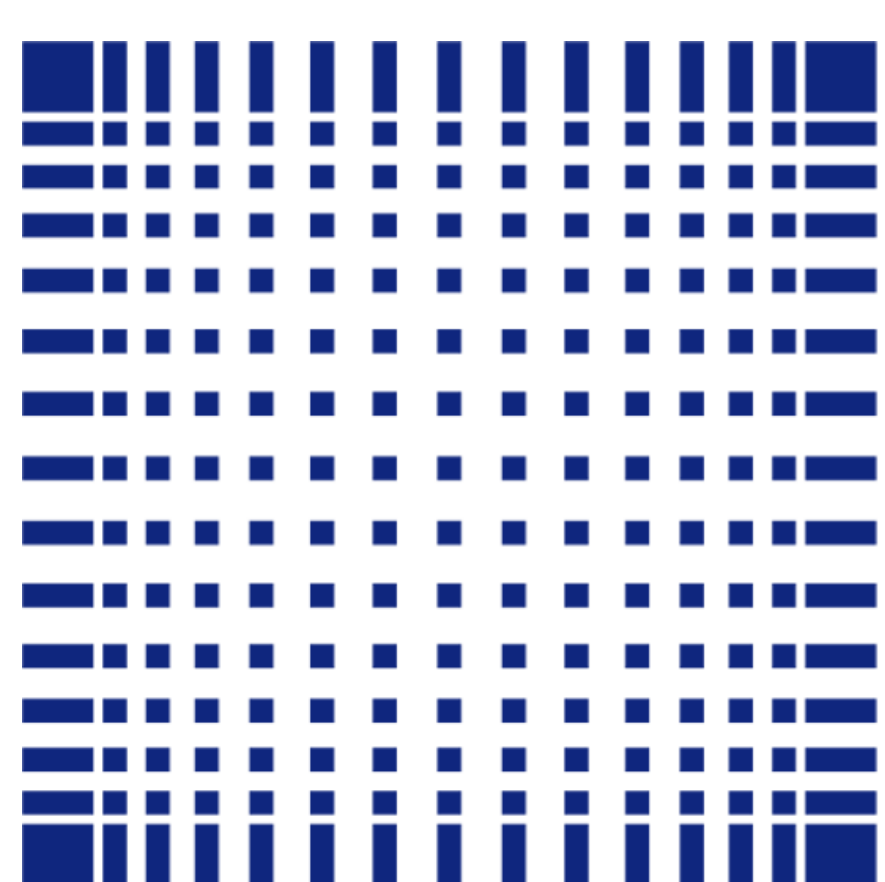
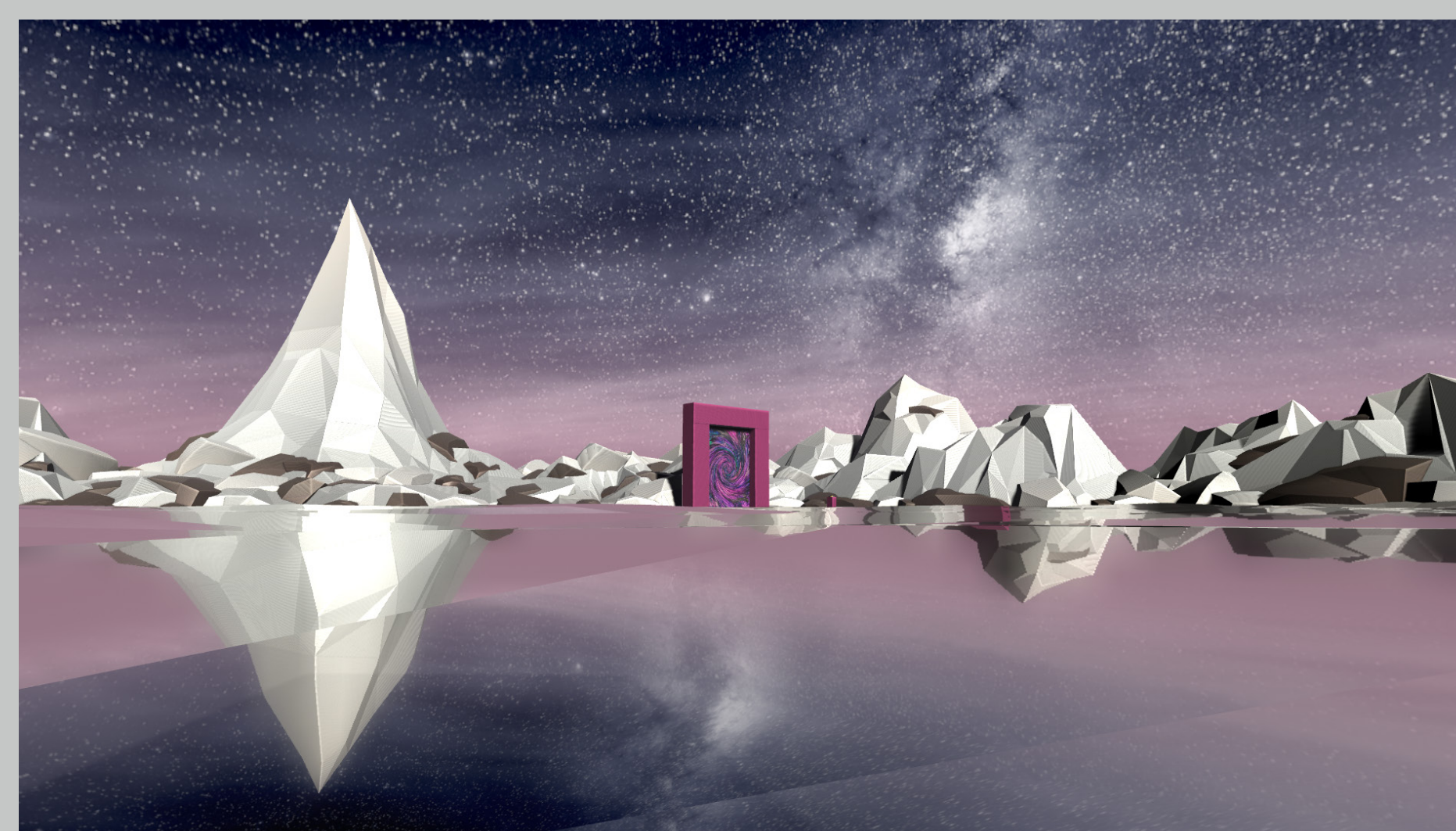
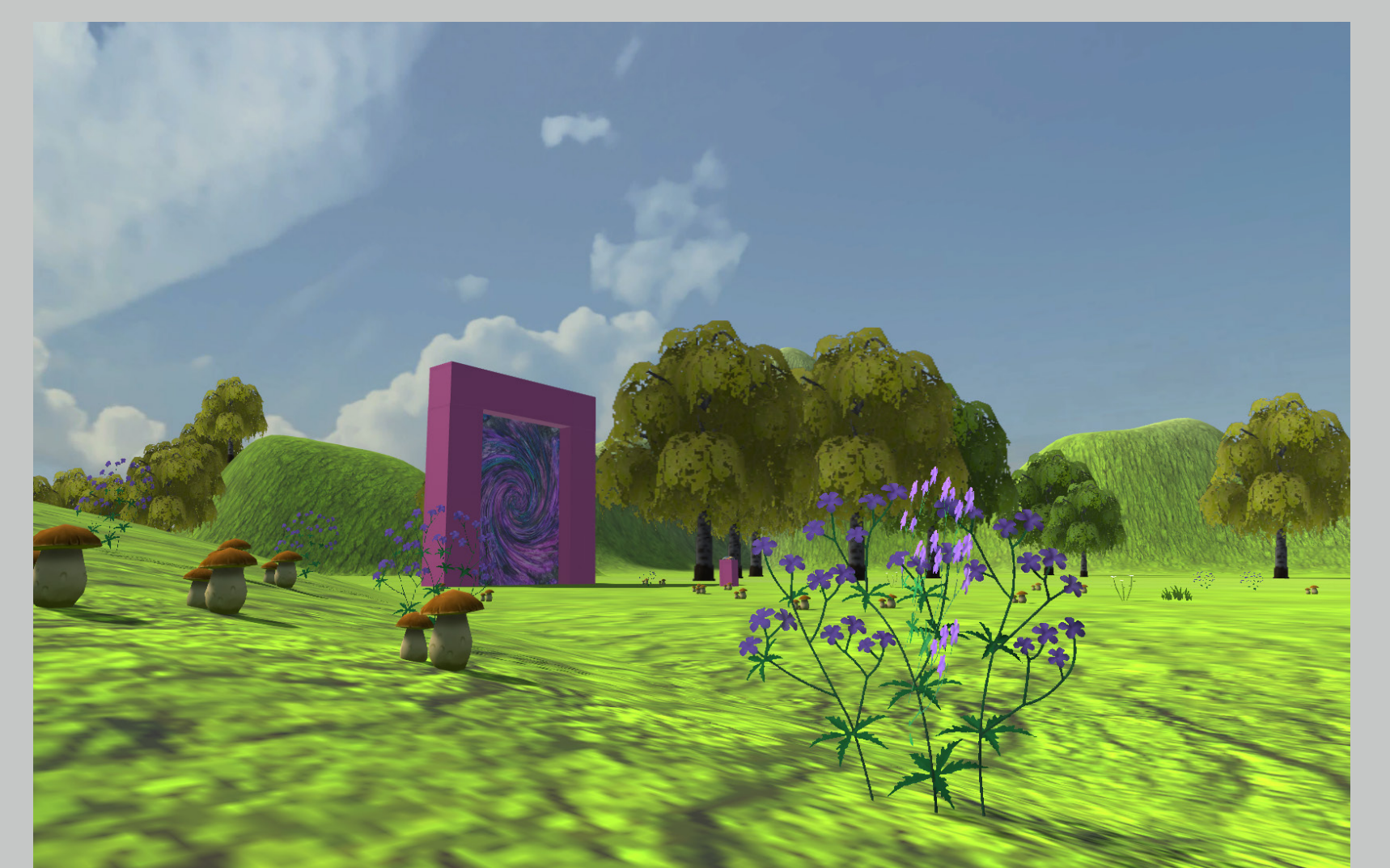
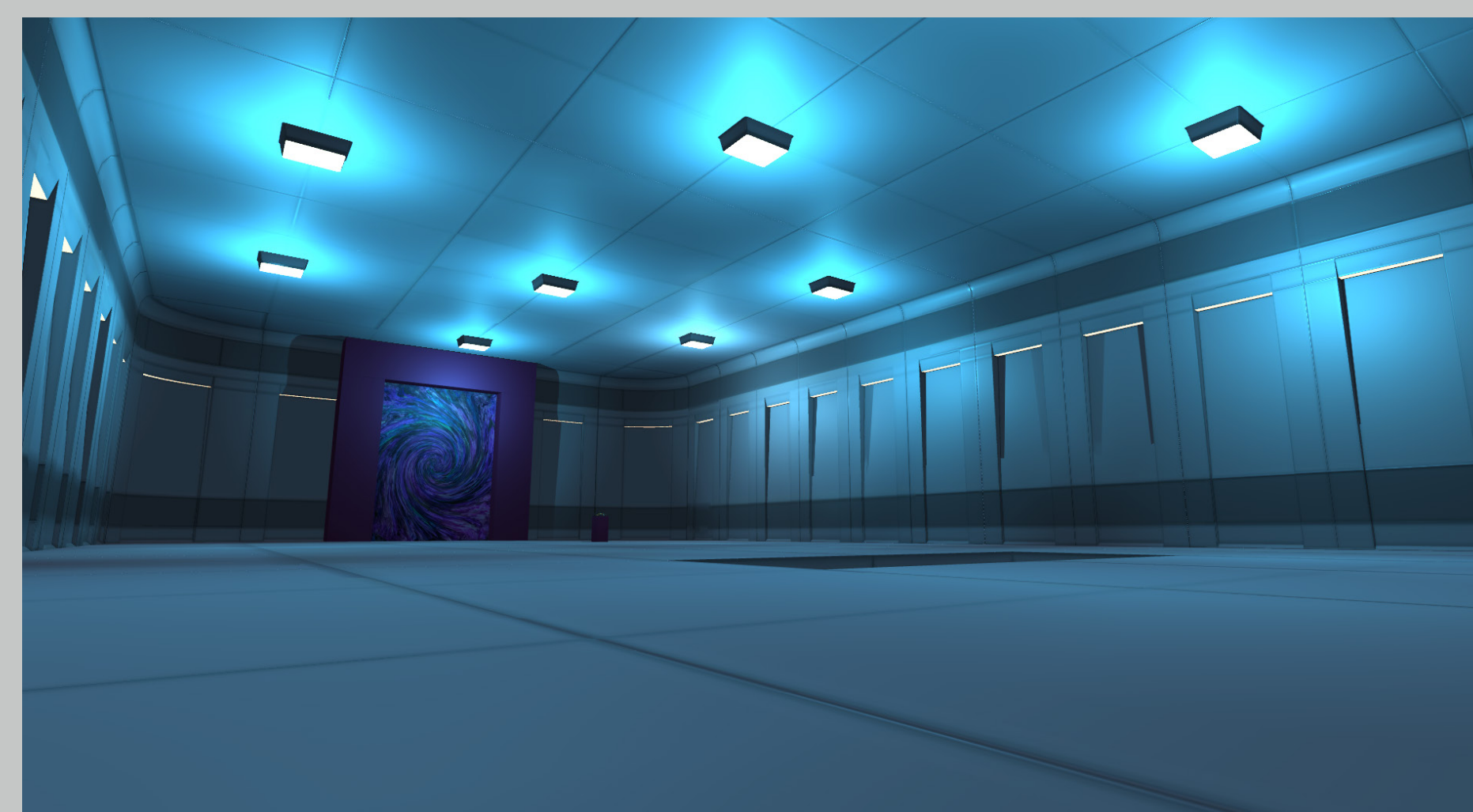
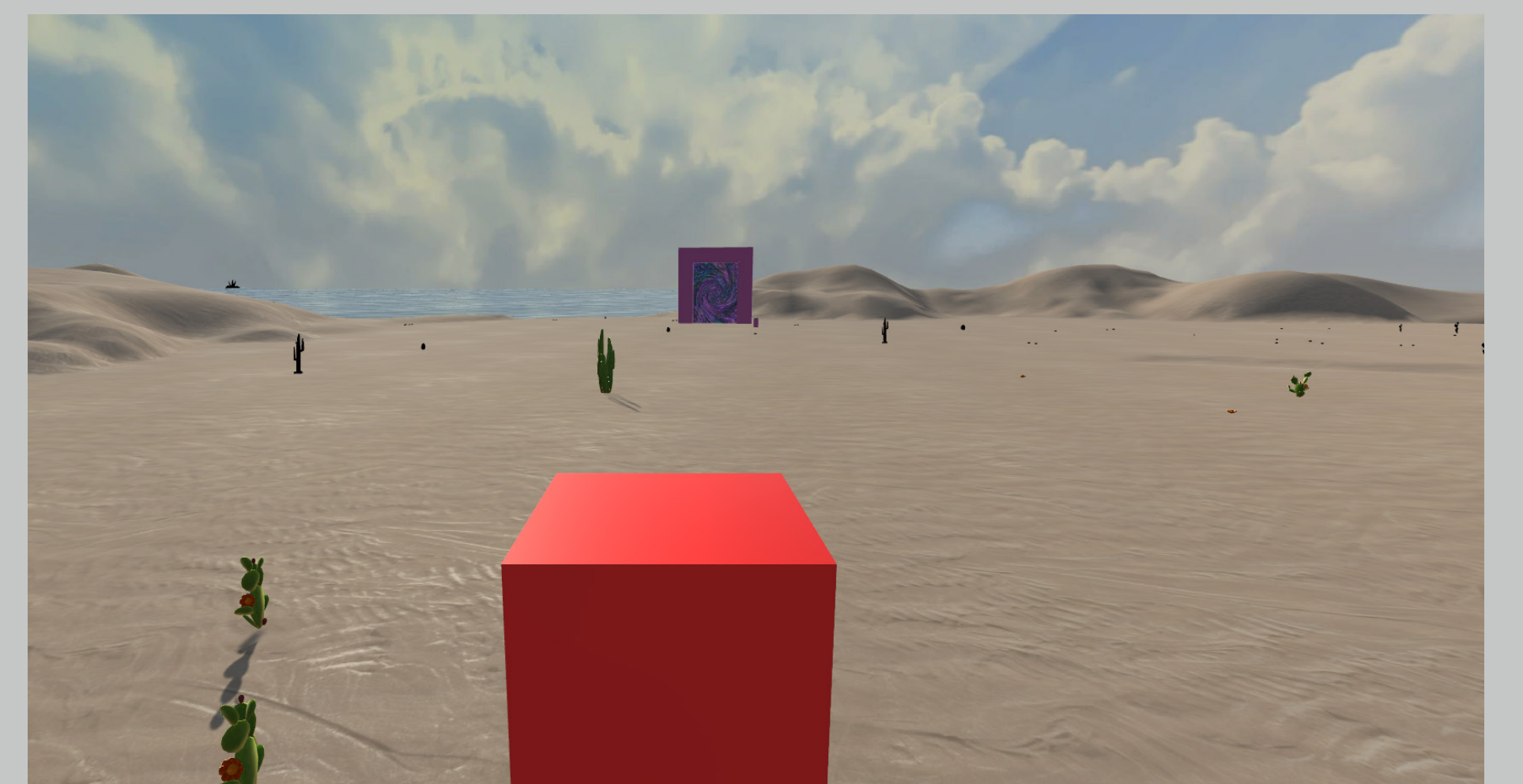


<https://getto.patrice.codes>



Der Unity Avatar-Generator

- Ein Multiplayer-Spiel mit einem Menu zur Charaktererstellung!
- Ein VR-Chat mit fiktiven Namen & Aussehen an fiktiven Orten!
- 3D-Welten mit freien Bewegungsmöglichkeiten, die man über Portale erreichen kann:
 - Meeting-Raum
 - Wald & Wiese
 - Wüste
 - Eiswelt



Hochschule Mannheim
Fakultät Informatik
Prof. Dr. Frank Dopatka
Paul-Wittsack-Straße 10
68163 Mannheim
<https://www.informatik.hs-mannheim.de/>
<https://game-engineering.de/>

GetTo - Die GetTogether App
von Patrice Bender, IM
Der Unity Avatar-Generator
von Robert Bebenek, UIB & Timo Gessner, MEB

iExpo der Fakultät Informatik
16.01.2019 von 14 bis 18 Uhr
in Gebäude A